

永續能源轉型策略：淨零版

情境模擬工作坊說明

背景與起始情境

Solaria國(情境模擬假設國家-意涵太陽國)為位於亞太地區之一個國家。Solaria 政府致力於提升人民福祉，同時亦關注氣候變遷對其龐大且持續成長之經濟體所帶來之威脅。

Solaria 國政府已積極推動能源轉型，加速邁向更永續之能源系統，此為其2050年達成淨零排放目標之關鍵支柱。理想中的能源系統應以再生能源及相關支援技術為基礎，降低並提升能源使用效率，同時將環境與社會衝擊降至最低。

然而，將此願景轉化為實際行動比預期更加困難—多元利害關係人之觀點需整合，才能形成共同策略。

其首都再生市 (Renew City) 將成為示範場域，該市具備完善之都市、工業與交通基礎設施。

情境設定關鍵背景：

- Solaria 為半島國家，與一友好國家接壤
- S國能源部門高度依賴化石燃料
- 其科技與製造業發達，近年吸引大量潔淨能源投資
- 化石燃料基礎設施完善，但本地產量有限，仍大量進口煤炭、石油與天然氣，造成能源安全疑慮
- 再生市為S國最大城市，都市化快速發展，對都市規劃構成挑戰
- 空氣污染問題逐年惡化
- S國易受天然災害影響，尤其颱風、地震與海嘯



重要名詞

- 利害關係人(Stakeholder):各小組所代表之角色,詳見利害關係人卡。
- 行動(Action):各小組需推動之措施,以獲得「淨零點數」。
 - 淨零點數(Net-Zero Points, NZP):用以衡量遊戲進展之指標。執行行動可獲得NZP。第二輪中,所有小組需共同達成200 NZP方可獲勝。
 - 技術點數(Technology Points, TP):分配給各利害關係人之技術資源,可用以執行行動,反映其技術能力。
 - 財務點數(Finance Points, FP):分配給各利害關係人之財務資源,可用以執行行動,反映其資金能力。
 - 合作夥伴(Partners)(第二輪適用):每項行動依其NZP價值不同,需1-3個合作夥伴共同執行。
- 縮寫
 - RE:再生能源(Renewable Energy)
 - EE:能源效率(Energy Efficiency)
 - SE:永續能源(Sustainable Energy)

遊戲說明

準備階段

- 參與者將分組,每組代表 Solaria/Renew City 能源體系中的一個利害關係人。小組成員於第一輪與第二輪皆維持不變。
- 每組將獲得:
 - 1張利害關係人卡(#1)
 - 卡片將說明您的角色,以及可使用之財務點數(FP)與技術點數(TP)。
 - 建議:可於卡片上記錄點數使用情況。
 - 1份行動清單(#2)
 - 需選擇欲推動之行動。每項行動將帶來一定之減碳成效,並獲得對應之淨零點數(NZP)。
 - 1位行動說明員(#3)(僅供資訊說明)
 - 請推選一位成員擔任第二輪討論之小組發言代表。



目標說明

- 在第一輪中，您將僅與自己小組成員合作。
- 您的目標是：識別並選定優先行動，以協助小組達成 100 點淨零點數(NZP)或以上。
 - 請特別注意：在本遊戲中，請從您所扮演的角色立場出發思考，而非以您日常工作身份來決策。換言之，在遊戲中，您就是該角色。
- 每一項行動：可獲得一定數量的淨零點數(NZP)但同時也需要投入資源：財務點數(Finance Points, FP)或 科技點數(Technology Points, TP)並且需要與其他夥伴合作才能完成
 - 每項行動卡上將標示：所需 FP 或 TP 數量
 - 以及需要多少合作夥伴才能實施該行動
- 於第二輪中，各小組將與其他小組進行跨組交流與討論，並共同展開協商，尋求合適之合作夥伴，以推動各項行動之落實與執行。
- 各小組可依序發言，提出欲推動之行動方案，說明其推動之合理性，並建議潛在合作夥伴。
 - 其他小組亦可即時承諾提供技術點數(TP)或財務點數(FP)，共同支持特定行動之執行與落實。
- 每一小組皆擁有一次否決權(Veto)，可用以阻止某項行動提案之通過，惟否決權僅限使用一次。
- 當全體累積達成 200 點淨零積分(NZP)時，遊戲即宣告成功。

備註：請留意潛在之策略聯盟機會，以及可能出現之合作障礙。

