

Sustainable Energy Transition Strategy: Net-Zero Edition

플레이어 브리핑 자료

배경 및 시작 시나리오

솔라리아는 아시아-태평양 지역에 위치한 국가이다. 정부는 국민의 복지를 중시하는 한편, 빠르게 성장하는 대규모 경제에 기후변화가 초래하는 위협에 대해서도 우려하고 있다.

정부는 2050년 탄소중립 달성을 목표로, 보다 지속가능한 에너지 시스템으로의 전환을 가속화하고자 한다. 이러한 시스템은 재생에너지 및 관련 기반 기술을 중심으로, 에너지 수요를 낮추고 효율을 높이며, 환경적·사회적 영향을 최소화하는 구조를 지향한다.

그러나 이러한 비전을 실제 정책과 실행으로 전환하는 과정은 예상보다 어려웠으며, 다양한 이해관계자들의 관점을 모아 공통 전략을 도출해야 하는 상황이다.

수도인 리뉴 시티는 도시·산업·교통 인프라가 잘 갖춰진 시험대로서 중요한 역할을 하게 된다.

설정 관련 주요 사실:

- 솔라리아는 동맹국과 국경을 맞댄 반도 국가이다.
- 에너지 부문은 화석연료 의존도가 높다.
- 기술 및 제조업이 발달해 있으며, 최근 청정에너지 부문에 대한 투자도 활발하다.
- 화석연료 인프라는 잘 구축되어 있으나, 자국 생산은 제한적이며 석탄·석유·가스를 대량 수입하고 있어 에너지 안보 우려가 존재한다.
- 리뉴 시티는 최대 도시로, 급속한 도시화가 진행 중이며 도시계획에 대한 과제가 커지고 있다.
- 대기오염은 최근 수년간 악화되고 있다.
- 솔라리아는 태풍, 지진, 쓰나미 등 자연재해에 취약하다.



주요 용어

- 이해관계자 (**Stakeholder**): 이해관계자 카드에 명시된 대로, 여러분의 그룹이 맡게 될 역할.
- 조치 (**Action**): 탄소중립 점수 (**NZP**)를 획득하기 위해 그룹이 이행해야 할 행동.
 - 탄소중립 점수 (**NZP**): 게임 내 성과를 측정하는 지표. 조치를 이행하면 **NZP**를 획득한다. **2**라운드에서는 모든 그룹이 공동으로 **200 NZP**를 달성해야 승리한다.
 - 기술 점수 (**TP**): 각 이해관계자에게 배정된 점수로, 조치를 이행하기 위해 사용할 수 있으며 기술적 역량을 반영한다.
 - 재정 점수 (**FP**): 각 이해관계자에게 배정된 점수로, 조치를 이행하기 위해 사용할 수 있으며 재정적 역량을 반영한다.
 - 파트너 (**2**라운드에서 적용): 각 조치는 제공하는 **NZP** 규모에 따라 **1~3**명의 파트너가 필요하다.
- 약어:
 - RE: 재생에너지
 - EE: 에너지 효율
 - SE: 지속가능에너지

진행 방법

설정 (Setup)

- 참가자는 그룹으로 배정된다. 각 그룹은 솔라리아/리뉴 시티 에너지 분야의 한 이해관계자를 대표한다. 그룹 구성은 1라운드와 2라운드 모두 동일하게 유지된다.
- 각 그룹에는 다음이 제공된다:
 - 이해관계자 카드 (**#1**):
 - 역할과 보유한 재정 점수 (**FP**) 및 기술 점수 (**TP**)가 표시되어 있다.
 - 팁: 점수 사용 현황을 기록하기 위해 카드에 메모해도 된다.
 -
 - 조치 목록 (**#2**): 이행할 조치를 선택해야 한다.
 - 각 조치는 일정한 배출 감축 효과가 있으며, 이에 따라 탄소중립 점수 (**NZP**)가 제공된다.
 - 조치 설명서 (**#3**): 다양한 조치에 대한 설명 자료 (참고용).
 - 2라운드를 위해 발표에 적합한 그룹 대표 1인을 지정한다.





목표(Objective)

- 1라운드에서는 그룹 내부에서만 논의한다.
- 목표는 100 NZP 이상을 달성할 수 있는 우선 조치를 선정하는 것이다.
 - 게임에서는 일상적 업무가 아닌, 맡은 역할의 관점에서 사고해야 한다.
- 각 조치는 일정 NZP를 제공하지만, 재정 점수(FP) 또는 기술 점수(TP)를 비용으로 요구하며, 다른 파트너와의 협력이 필요하다.
 - 각 조치에는 필요한 FP 또는 TP가 명시되어 있다.
 - 또한 실행을 위해 필요한 추가 파트너 수가 표시되어 있다.
- 2라운드에서는 다른 그룹과 협의·협상한다. 모든 그룹이 모여 조치를 제안하고 파트너를 찾는다.
- 각 그룹은 차례로 발언하여 조치를 제안하고, 그 타당성을 설명하며 잠재적 파트너를 제시할 수 있다.
 - 다른 그룹은 TP 또는 FP를 제공하겠다고 약속하며 공동 이행에 참여할 수 있다.
- 각 그룹은 1회의 거부권(veto)을 보유한다. 거부권은 한 번만 사용 가능하다.
- 총 200 NZP를 달성하면 게임에서 승리한다.

참고: 흥미로운 연합 가능성과 잠재적 갈등 요소를 주의 깊게 살펴볼 것.

